



## 2026年3月期 第1四半期決算短信〔IFRS〕（連結）

2025年8月7日

上場会社名 株式会社ディー・エヌ・エー 上場取引所 東  
 コード番号 2432 URL <https://dena.com/jp/>  
 代表者 (役職名) 代表取締役社長兼CEO (氏名) 岡村 信悟  
 問合せ先責任者 (役職名) 取締役兼執行役員 経営企画本部本部長 (氏名) 渡辺 圭吾 (TEL) 03(6758)7200  
 配当支払開始予定日 —  
 決算補足説明資料作成の有無 : 有  
 決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・アナリスト・報道機関向け)

(百万円未満四捨五入)

## 1. 2026年3月期第1四半期の連結業績(2025年4月1日～2025年6月30日)

## (1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上収益		営業利益		税引前利益		四半期利益		親会社の所有者に 帰属する四半期利益		四半期包括 利益合計額	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2026年3月期第1四半期	41,727	22.8	13,800	620.0	15,871	253.6	11,076	289.1	11,203	267.1	34,076	561.1
2025年3月期第1四半期	33,982	△6.0	1,917	10.5	4,489	△24.8	2,846	△37.6	3,052	△34.2	5,154	△61.8

	基本的1株当たり 四半期利益	希薄化後1株当たり 四半期利益
	円 銭	円 銭
2026年3月期第1四半期	100.54	100.22
2025年3月期第1四半期	27.40	27.38

## (2) 連結財政状態

	資産合計	資本合計	親会社の所有者に 帰属する持分	親会社所有者 帰属持分比率
	百万円	百万円	百万円	%
2026年3月期第1四半期	409,236	278,186	268,791	65.7
2025年3月期	394,188	252,875	241,734	61.3

## 2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2025年3月期	—	0.00	—	65.00	65.00
2026年3月期	—	—	—	—	—
2026年3月期(予想)	—	—	—	—	—

(注) 1. 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無  
 2. 2026年3月期の配当予想は未定です。

## 3. 2026年3月期の連結業績予想(2025年4月1日～2026年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上収益		営業利益		Non-GAAP営業利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%
通期	146,000	△11.0	20,000	△31.0	19,300	△41.4
	～154,000	～△6.1	～25,000	～△13.7	～24,300	～△26.2

(注) 1. 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 有  
 2. 業績予想に関する事項の詳細は、(添付資料)4ページ「1. 経営成績・財政状態の概況」をご覧ください。  
 なお、Non-GAAP営業利益は、一定のルールに基づき非経常的な項目・その他特定の項目を調整した指標であり、IFRSに基づく営業利益から、買収、事業・組織変更等に係る一時費用・一時利益、会計上の計上時期の補正等の影響を控除しております。

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における連結範囲の重要な変更 : 無  
新規 一社(社名) 、除外 一社(社名)

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更

- ① IFRSにより要求される会計方針の変更 : 無  
② ①以外の会計方針の変更 : 無  
③ 会計上の見積りの変更 : 無

(3) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)	2026年3月期1Q	122,145,545株	2025年3月期	122,145,545株
② 期末自己株式数	2026年3月期1Q	10,675,354株	2025年3月期	10,746,088株
③ 期中平均株式数(四半期累計)	2026年3月期1Q	111,435,066株	2025年3月期1Q	111,352,124株

(注) 自己株式数については、株式付与ESOP信託口が所有する当社株式(2026年3月期1Q:126,705株、2025年3月期:160,073株)を含めて記載しております。

※ 添付される四半期連結財務諸表に対する公認会計士又は : 無  
監査法人によるレビュー

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

(1) 連結業績予想に関して

本資料における将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではなく、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。

(2) 配当予想金額に関して

2026年3月期の配当予想につきましては、業績の進捗等を総合的に勘案して金額を決定する予定です。決定次第、速やかに開示いたします。

(3) 決算補足資料の入手方法

当社は、2025年8月7日に機関投資家・アナリスト・報道機関向け決算説明会を開催する予定です。この説明会の資料は、当日の当期決算短信の適時開示後、当社ホームページに掲載いたします。また、決算説明会の動画、主な質疑応答等については、後日当社ホームページに掲載いたします。

## ○添付資料の目次

1. 経営成績・財政状態の概況	2
(1) 経営成績の概況	2
(2) 財政状態及びキャッシュ・フローの概況	3
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	4
2. 要約四半期連結財務諸表及び主な注記	5
(1) 要約四半期連結財政状態計算書	5
(2) 要約四半期連結損益計算書	7
【第1四半期連結累計期間】	7
(3) 要約四半期連結包括利益計算書	8
【第1四半期連結累計期間】	8
(4) 要約四半期連結持分変動計算書	9
(5) 要約四半期連結キャッシュ・フロー計算書	10
(6) 継続企業の前提に関する注記	11
(7) 要約四半期連結財務諸表注記	11
① セグメント情報	11
② 1株当たり利益	14
③ 重要な後発事象	14

## 1. 経営成績・財政状態の概況

### (1) 経営成績の概況

当社グループは、エンターテインメント領域や社会課題領域で各種事業を展開しておりますが、企業価値の向上に向け、それぞれの特徴を活かした収益基盤の形成や、構造的・継続的に成長する事業群の形成、事業間のシナジーの形成等に取り組んでおります。

当第1四半期連結累計期間(2025年4月1日から2025年6月30日まで)において、売上収益は、41,727百万円(前年同期比22.8%増)となりました。主な変動要因は、後述のセグメント別の業績に詳述のとおりとなっております。

売上原価については、16,890百万円(前年同期比5.0%減)となりました。スポーツ事業の成長に伴う費用の増加があった一方、ライブストーリーミング事業及びゲーム事業の動向や、業績推移に応じて変動する支払手数料が減少いたしました。

販売費及び一般管理費は、12,312百万円(前年同期比13.5%減)となりました。主にゲーム事業やライブストーリーミング事業の業績推移に応じ、支払手数料が減少しました。

金融収益は751百万円(前年同期比73.3%減)となりました。金融費用は為替の変動等が影響し、390百万円(前年同期比512.1%増)となりました。

持分法による投資利益は、1,710百万円(前年同期は173百万円の損失)となりました。前年同期比では、主な持分法適用関連会社である株式会社CygamesやGO株式会社等の業績動向等が変動要因となりました。

以上の結果、当社グループの売上収益は41,727百万円(前年同期比22.8%増)、営業利益は13,800百万円(前年同期比620.0%増)、税引前四半期利益は15,871百万円(前年同期比253.6%増)、親会社の所有者に帰属する四半期利益は11,203百万円(前年同期比267.1%増)となりました。

セグメント別の業績は次のとおりであります。

#### ①ゲーム事業

ゲーム事業の売上収益は18,135百万円(前年同期比61.7%増)、セグメント利益は10,057百万円(同1,061.1%増)となりました。

2024年10月30日に新規リリースしたタイトル『Pokémon Trading Card Game Pocket』は配信当初の初速からの反動はあったものの、引き続き大きく貢献し、前年同期比で増収増益となりました。

#### ②ライブストーリーミング事業

ライブストーリーミング事業の売上収益は9,971百万円(前年同期比2.2%減)、セグメント利益は1,002百万円(前年同期は576百万円の損失)となりました。

国内の「Pococha(ポコチャ)」では、2025年3月期上期においてTVCM等のマーケティングも実施していましたが、同下期以降は、より収益性の改善に優先順位をおいた事業運営を進めております。「IRIAM(イリアム)」に関しましては、引き続き成長しました。

#### ③スポーツ事業

スポーツ事業の売上収益は11,384百万円(前年同期比13.6%増)、セグメント利益は3,968百万円(同19.0%増)となりました。

株式会社横浜DeNAベイスターズでは、主催試合の観客動員数が順調に推移する等、好調に推移しました。

#### ④ヘルスケア・メディカル事業

ヘルスケア・メディカル事業の売上収益は1,676百万円(前年同期比9.0%減)、セグメント損失は1,353百万円(前年同期は1,376百万円の損失)となりました。

ヘルスケア・メディカル事業では、今後の成長に向けた取り組みの精査と推進を継続して行っております。

ヘルスケア領域は、データ利活用に関しては前年同期比で増収、また、データヘルスにつきましても堅調に推移いたしました。メディカル領域では、医療関係者間コミュニケーションアプリ「Join(ジョイン)」の導入施設数等は増加いたしました。ポータブル医療機器とJoinを組み合わせたJoin Mobile Clinic等、Joinのプラットフォーム

ームを活用し、スケールアップするサービス・プロダクトについては引き続き検証を重ねています。

#### ⑤新規事業・その他

新規事業・その他の売上収益は687百万円（前年同期比16.2%減）、セグメント損失は620百万円（前年同期は272百万円の損失）となりました。

当区分には、AIに関する取り組み等、中長期での成長や事業ポートフォリオの強化を目指した各種取り組み等を含んでおります。

### (2) 財政状態及びキャッシュ・フローの概況

#### ①財政状態

当第1四半期連結会計期間末の資産合計は、前連結会計年度末に比べ15,049百万円増加し、409,236百万円となりました。

流動資産合計は、前連結会計年度末に比べ19,615百万円減少し、123,073百万円となりました。この主な要因は、売掛金及びその他の短期債権が17,717百万円減少したこと等によるものであります。

非流動資産合計は、前連結会計年度末に比べ34,663百万円増加し、286,163百万円となりました。この主な要因は、その他の長期金融資産が33,748百万円増加したこと等によるものであります。

当第1四半期連結会計期間末の負債合計は、前連結会計年度末に比べ10,262百万円減少し、131,050百万円となりました。

流動負債合計は、前連結会計年度末に比べ20,596百万円減少し、68,198百万円となりました。この主な要因は、買掛金及びその他の短期債務が9,646百万円減少、未払法人所得税が4,670百万円減少したこと等によるものであります。

非流動負債合計は、前連結会計年度末に比べ10,334百万円増加し、62,852百万円となりました。この主な要因は、繰延税金負債が10,949百万円増加したこと等によるものであります。

当第1四半期連結会計期間末の資本合計は、前連結会計年度末に比べ25,311百万円増加し、278,186百万円となりました。この主な要因は、親会社の所有者に帰属する持分合計が27,057百万円増加したこと等によるものであります。

流動性に関する指標としては、当第1四半期連結会計期間末において流動比率180.5%、親会社所有者帰属持分比率65.7%となっております。

#### ②キャッシュ・フローの状況

当第1四半期連結会計期間末の現金及び現金同等物（以下「資金」という。）は、前連結会計年度末に比べ3,689百万円減少し、89,114百万円となりました。各キャッシュ・フローの状況とその要因は次のとおりです。

##### （営業活動によるキャッシュ・フロー）

営業活動の結果得られた資金は6,950百万円（前年同期は7,093百万円の収入）となりました。主な収入要因は税引前四半期利益15,871百万円であります。

##### （投資活動によるキャッシュ・フロー）

投資活動の結果使用した資金は1,295百万円（前年同期は2,380百万円の支出）となりました。主な支出要因は有形固定資産の取得1,475百万円であります。

##### （財務活動によるキャッシュ・フロー）

財務活動の結果使用した資金は9,268百万円（前年同期は5,180百万円の支出）となりました。主な支出要因は配当金支払額7,115百万円であります。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

2026年3月期の連結業績予想につきましては、主にゲーム事業のヒットの反動や成長投資のボラティリティを考慮し、レンジでの開示とさせていただきます。

ゲーム事業については、前期第4四半期及び今期第1四半期までの動向を基に予想を算出しており、また、各ゲーム内での施策の影響等については合理的な予測が困難であるため、保守的に見積もり、前期比減収減益を見込んでおります。第2四半期については、前四半期比で減収減益の見込みです。

2025年3月期下期に配信を開始した『Pokémon Trading Card Game Pocket』につきましては、短期的には、配信開始当初の初速からの反動を考慮しており、業績予想においてはレンジとしてそのボラティリティを売上収益、営業利益の両面に考慮しております。また、連結業績予想の下限値の算出にあたっては、前期第4四半期連結会計期間から当第1四半期連結会計期間にかけてのトレンドが継続するものと仮定しておりますが、当該タイトルについては、期中もアップデート等を重ね、長期的な貢献を目指した運営を行ってまいります。

ライブストーリーミング事業では、収益性を重視した事業運営を継続し、前期比増益を目指してまいります。

スポーツ事業では、興行を中心とした既存の事業を着実に推進してまいります。

ヘルスケア・メディカル事業では、今後の成長に向けた取り組みを精査・推進しつつ、前期比増収、損益改善を図ってまいります。

新規事業・その他においては、AI関連の取り組みの強化や、スマートシティ展開の本格化等、中長期成長に必要な投資に関しては、積極的かつ柔軟に検討しており、当該区分の損失は前期比で拡大するものと見込んでおります。

なお、上記に記載した将来に関する記述は、現時点の情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、多分に不確定な要素を含んでおります。実際の業績等は、様々な不確定要素により上記内容と異なる可能性があります。

## 2. 要約四半期連結財務諸表及び主な注記

## (1) 要約四半期連結財政状態計算書

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (2025年3月31日)	当第1四半期 連結会計期間 (2025年6月30日)
資産		
流動資産		
現金及び現金同等物	92,803	89,114
売掛金及びその他の短期債権	44,543	26,826
未収法人所得税	596	190
その他の短期金融資産	287	398
その他の流動資産	4,459	6,544
流動資産合計	142,688	123,073
非流動資産		
有形固定資産	9,581	10,742
使用権資産	22,794	22,458
のれん	30,361	30,361
無形資産	19,919	19,713
持分法で会計処理している投資	59,506	59,892
その他の長期金融資産	108,473	142,221
繰延税金資産	830	738
その他の非流動資産	37	39
非流動資産合計	251,500	286,163
資産合計	394,188	409,236

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (2025年3月31日)	当第1四半期 連結会計期間 (2025年6月30日)
負債及び資本		
負債		
流動負債		
買掛金及びその他の短期債務	23,609	13,963
借入金	31,024	29,520
リース負債	1,602	1,837
未払法人所得税	8,619	3,949
引当金	5,728	3,890
その他の短期金融負債	1,232	2,366
その他の流動負債	16,981	12,674
流動負債合計	88,795	68,198
非流動負債		
借入金	5,125	4,885
リース負債	10,655	10,175
引当金	329	444
その他の長期金融負債	237	261
繰延税金負債	35,842	46,792
その他の非流動負債	329	296
非流動負債合計	52,517	62,852
負債合計	141,312	131,050
資本		
資本金	10,397	10,397
資本剰余金	14,796	14,782
利益剰余金	184,544	188,506
自己株式	△20,653	△20,471
その他の資本の構成要素	52,651	75,577
親会社の所有者に帰属する持分合計	241,734	268,791
非支配持分	11,142	9,395
資本合計	252,875	278,186
負債及び資本合計	394,188	409,236



## (2) 要約四半期連結損益計算書

## 【第1四半期連結累計期間】

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2025年4月1日 至 2025年6月30日)
売上収益	33,982	41,727
売上原価	△17,783	△16,890
売上総利益	16,200	24,837
販売費及び一般管理費	△14,236	△12,312
その他の収益	199	1,515
その他の費用	△245	△240
営業利益	1,917	13,800
金融収益	2,808	751
金融費用	△64	△390
持分法による投資損益 (△は損失)	△173	1,710
税引前四半期利益	4,489	15,871
法人所得税費用	△1,642	△4,796
四半期利益	2,846	11,076
以下に帰属する四半期利益 (損失)		
四半期利益：親会社の所有者に帰属	3,052	11,203
四半期損失：非支配持分に帰属	△205	△128
合計	2,846	11,076
(単位：円)		
親会社の所有者に帰属する1株当たり四半期利益		
基本的1株当たり四半期利益	27.40	100.54
希薄化後1株当たり四半期利益	27.38	100.22

## (3) 要約四半期連結包括利益計算書

## 【第1四半期連結累計期間】

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2025年4月1日 至 2025年6月30日)
四半期利益	2,846	11,076
その他の包括利益		
純損益に振り替えられないその他の包括利益の内 訳項目(税引後)		
資本性金融商品への投資による利得(損失) (税引後)	2,666	22,959
純損益に振り替えられないその他の包括利益の 内訳項目(税引後)合計	2,666	22,959
純損益に振り替えられるその他の包括利益の内 訳項目(税引後)		
為替換算差額(税引後)	△362	111
キャッシュ・フロー・ヘッジ	-	△71
その他	4	1
純損益に振り替えられるその他の包括利益の内 訳項目(税引後)合計	△358	41
その他の包括利益(税引後)	2,308	23,000
四半期包括利益合計	5,154	34,076
以下に帰属する四半期包括利益		
四半期包括利益：親会社の所有者に帰属	5,144	34,116
四半期包括利益：非支配持分に帰属	11	△40
合計	5,154	34,076

## (4) 要約四半期連結持分変動計算書

前第1四半期連結累計期間(自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)

(単位: 百万円)

	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	その他の 資本の 構成要素	親会社の 所有者に 帰属する 持分合計	非支配持分	資本合計
2024年4月1日残高	10,397	15,750	162,578	△20,757	41,237	209,204	10,821	220,025
四半期利益又は四半期損失(△)	-	-	3,052	-	-	3,052	△205	2,846
その他の包括利益	-	-	-	-	2,092	2,092	216	2,308
四半期包括利益合計	-	-	3,052	-	2,092	5,144	11	5,154
所有者への分配として認識した 配当	-	-	△2,227	-	-	△2,227	△20	△2,247
自己株式取引による増加(減少)	-	△10	-	10	-	△0	-	△0
株式報酬取引による増加(減少)	-	6	-	-	5	11	-	11
利益剰余金から資本剰余金への 振替	-	5	△5	-	-	-	-	-
非支配持分の取得及び処分等	-	-	-	-	-	-	△19	△19
振替及びその他の変動による 増加(減少)	-	1	-	-	-	1	△14	△12
2024年6月30日残高	10,397	15,752	163,398	△20,747	43,333	212,133	10,779	222,912

当第1四半期連結累計期間(自 2025年4月1日 至 2025年6月30日)

(単位: 百万円)

	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	その他の 資本の 構成要素	親会社の 所有者に 帰属する 持分合計	非支配持分	資本合計
2025年4月1日残高	10,397	14,796	184,544	△20,653	52,651	241,734	11,142	252,875
四半期利益又は四半期損失(△)	-	-	11,203	-	-	11,203	△128	11,076
その他の包括利益	-	-	-	-	22,913	22,913	88	23,000
四半期包括利益合計	-	-	11,203	-	22,913	34,116	△40	34,076
所有者への分配として認識した 配当	-	-	△7,241	-	-	△7,241	△20	△7,261
自己株式取引による増加(減少)	-	△83	-	182	△28	71	-	71
株式報酬取引による増加(減少)	-	△62	-	-	79	17	-	17
非支配持分の取得及び処分等	-	13	-	-	-	13	-	13
子会社の支配喪失に伴う変動	-	-	-	-	-	-	△1,673	△1,673
振替及びその他の変動による 増加(減少)	-	118	-	-	△38	80	△13	67
2025年6月30日残高	10,397	14,782	188,506	△20,471	75,577	268,791	9,395	278,186

## (5) 要約四半期連結キャッシュ・フロー計算書

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2025年4月1日 至 2025年6月30日)
営業活動によるキャッシュ・フロー		
税引前四半期利益	4,489	15,871
減価償却費及び償却費	1,167	1,712
関係会社株式売却損益(△は益)	-	△1,296
賞与引当金の増減額(△は減少)	△627	△1,836
有価証券損益(△は益)	△779	47
受取利息及び受取配当金	△1,366	△751
支払利息	64	106
持分法による投資損益(△は益)	173	△1,710
売掛金及びその他の短期債権の増減額(△は増加)	10,512	17,332
買掛金及びその他の短期債務の増減額(△は減少)	△5,331	△9,595
未払消費税等の増減額(△は減少)	115	△2,113
前受金の増減額(△は減少)	△2,670	△2,569
その他	476	△342
小計	6,223	14,857
利息及び配当金の受取額	1,191	811
利息支払額	△36	△53
法人所得税支払額	△349	△8,675
法人所得税還付額	65	9
営業活動による正味キャッシュ・フロー	7,093	6,950
投資活動によるキャッシュ・フロー		
子会社又はその他の事業の売却による収入	-	318
子会社又はその他の事業の売却による支出	-	△82
関連会社株式の取得のための支出	△1	△125
有価証券及び投資有価証券の取得のための支出	△234	△144
有形固定資産の取得	△828	△1,475
無形資産の取得	△1,323	△1,348
残余財産の分配による収入	-	1,419
その他	7	141
投資活動による正味キャッシュ・フロー	△2,380	△1,295
財務活動によるキャッシュ・フロー		
短期借入金の純増減額(△は減少)	△2,563	△1,500
長期借入金の返済による支出	-	△205
リース負債の返済	△427	△502
配当金支払額	△2,182	△7,115
非支配持分への配当金の支払額	△20	△121
自己株式の処分による収入	10	176
その他	3	△0
財務活動による正味キャッシュ・フロー	△5,180	△9,268
現金及び現金同等物の減少額	△466	△3,613
現金及び現金同等物の期首残高	71,396	92,803
現金及び現金同等物の為替変動による影響	400	△76
現金及び現金同等物の四半期末残高	71,330	89,114

## (6) 継続企業の前提に関する注記

該当事項はありません。

## (7) 要約四半期連結財務諸表注記

## ① セグメント情報

## (1) 報告セグメントの概要

当社グループは、主にモバイル・PC向けのインターネットサービスを提供しており、サービスの種類別に事業部門等を設置しております。各事業部門等は、取り扱うサービスについて包括的な戦略を立案し、事業活動を展開しております。

従って、当社グループは、サービスの種類別のセグメントから構成されており、「ゲーム事業」、「ライブストリーミング事業」、「スポーツ事業」、「ヘルスケア・メディカル事業」の4つを報告セグメントとしております。

各セグメント区分に属するサービスの種類は、以下のとおりであります。

セグメント区分	サービスの種類
ゲーム事業	モバイル向けゲーム関連サービス（日本国内及び海外） 主要サービス： ゲームアプリの配信、「Mobage（モバゲー）」等
ライブストリーミング事業	ライブストリーミング関連サービス（日本国内及び海外） 主要サービス： 「Pococha（ポコチャ）」、「IRIAM（イリアム）」等
スポーツ事業	スポーツ関連サービス（日本国内） 主要サービス： 「横浜DeNAベイスターズ」、「横浜スタジアム」の運営、「川崎ブレイブサンダース」、「SC相模原」等
ヘルスケア・メディカル事業	ヘルスケア・メディカル関連サービス（日本国内及び海外） 主要サービス： ヘルスビッグデータ関連サービスの提供、「Join（ジョイン）」をはじめとする医療DX関連サービス等
新規事業・その他	新規事業及びその他サービス（日本国内） 主要事業領域： 新規事業等

## (2) 報告セグメントごとの売上収益、利益又は損失、及びその他の項目

報告セグメントの会計方針は、前連結会計年度の連結財務諸表に記載している当社グループの会計方針と同一であります。

報告セグメント間の売上収益は市場実勢価格に基づいております。

当社グループの報告セグメントごとの売上収益、利益又は損失及びその他の項目は以下のとおりであります。

前第1四半期連結累計期間

(自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)

(単位：百万円)

	ゲーム 事業	ライブスト リーミング 事業	スポーツ 事業	ヘルスケア ・メディカ ル事業	新規事業 ・その他 (注) 2	調整額 (注) 3	合計
売上収益							
外部顧客からの売上収益	11,183	10,197	9,948	1,836	818	—	33,982
セグメント間の売上収益	32	—	77	5	2	△116	—
計	11,215	10,197	10,026	1,841	820	△116	33,982
セグメント利益(損失) (注) 1	866	△576	3,335	△1,376	△272	△13	1,963
その他の収益・費用(純額)							△47
営業利益							1,917
金融収益・費用(純額)							2,744
持分法による投資損益(△は損失)							△173
税引前四半期利益							4,489

(注) 1 セグメント利益(損失)は、売上収益から売上原価及び販売費及び一般管理費を控除しております。

2 「新規事業・その他」の区分は、報告セグメントに含まれない事業セグメントであり、EC事業・その他の新規事業等を含んでおります。

3 セグメント利益(損失)の調整額は全社費用であります。全社費用は、主に報告セグメントに帰属しない一般管理費であります。

## 当第1四半期連結累計期間

(自 2025年4月1日 至 2025年6月30日)

(単位：百万円)

	ゲーム 事業	ライブスト リーミング 事業	スポーツ 事業	ヘルスケア ・メディカ ル事業	新規事業 ・その他 (注) 2	調整額 (注) 3	合計
売上収益							
外部顧客からの売上収益	18,095	9,959	11,332	1,665	677	—	41,727
セグメント間の売上収益	40	12	52	11	10	△126	—
計	18,135	9,971	11,384	1,676	687	△126	41,727
セグメント利益(損失) (注) 1	10,057	1,002	3,968	△1,353	△620	△529	12,525
その他の収益・費用(純額)							1,275
営業利益							13,800
金融収益・費用(純額)							361
持分法による投資損益(△は損失)							1,710
税引前四半期利益							15,871

(注) 1 セグメント利益(損失)は、売上収益から売上原価及び販売費及び一般管理費を控除しております。

2 「新規事業・その他」の区分は、報告セグメントに含まれない事業セグメントであり、新規事業等を含んでおります。

3 セグメント利益(損失)の調整額は全社費用であります。全社費用は、主に報告セグメントに帰属しない一般管理費であります。

## ② 1株当たり利益

親会社の所有者に帰属する1株当たり四半期利益の算定上の基礎は、以下のとおりであります。

	前第1四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2025年4月1日 至 2025年6月30日)
親会社の所有者に帰属する四半期利益 (百万円)	3,052	11,203
四半期利益調整額		
：子会社の発行する潜在株式に係る調整額	—	—
希薄化後1株当たり四半期利益の計算に使用する 四半期利益	3,052	11,203
基本的期中平均普通株式数 (株)	111,352,124	111,435,066
希薄化性潜在的普通株式の影響		
：ストック・オプション等	108,528	348,821
希薄化後の期中平均普通株式数	111,460,652	111,783,887
親会社の所有者に帰属する1株当たり 四半期利益 (円)		
基本的1株当たり四半期利益	27.40	100.54
希薄化後1株当たり四半期利益	27.38	100.22

## ③ 重要な後発事象

該当事項はありません。